**Game Design Document**

**Terathiel**

Sur une plaine, deux puissants mages cherchent à se tuer. Les deux joueurs doivent déplacer leur mage et séléctionner des sorts pour mettre hors d’état de nuire son enemi. Les sorts peuvent également servir à soigner son personnage.

**Caractéristiques**

Personnages

* Spells
* Hp/Ap management

GameUI

* Hp/Ap display
* Spells display
* PlayersUI

Grid